

본 설문조사는 정서의 두가지 차원인 각성도와 유쾌감을 측정하는 방법입니다(김진우, 2005).

시스템을 경험한 후 아래의 항목에 대하여 작성하여 주십시오.

정신적 각성

설문 문항	전혀 그렇지 않다			보통이다		매우 그렇다	
	1	2	3	4	5	6	7
귀하가 느낀 정신이 맑은 정도를 점수로 평가해주세요. 정말 맑다고 느꼈으면 7점에 가깝게 눌러주시고, 전혀 맑지 않다고 느꼈으면 1점에 가깝게 번호를 눌러주세요.	0	0	0	0	0	0	0

유쾌감

설문 문항	전혀 그렇지 않다			보통이다		매우 그렇다	
	1	2	3	4	5	6	7
귀하가 느낀 유쾌, 불쾌의 정도를 점수로 평가해 주세요. 정말 유쾌하다고 느꼈으면 7점에 가깝게 눌러주시고, 정말 불쾌하다고 느꼈으면 1점에 가깝게 번호를 눌러주세요.	0	0	0	0	0	0	0

참고문헌

김진우. 2005. *Human Computer Interaction* 개론. 안티그래픽스